

Polsek Sedong melaksanakan program "Police goes to school" Pembinaan dan Penyuluhan di Mts. Al Islah Desa Panambangan.

Panji Rahitno - CIREBON.INDONESIASATU.CO.ID

Oct 17, 2024 - 11:58



KAB. CIREBON - Dalam kegiatan Police Goes To School di Mts. Al Islah Desa Panambangan Kapolsek Sedong Iptu Usman, SH bersama Kanit Binmas Aipda Riswanto memberikan pembinaan dan penyuluhan tentang Sosialisasi berlalu

lintas di jalan raya dan Ketentuan penggunaan kendaraan bermotor untuk tidak menggunakan Knalpot Debrong, Hindari Kekerasan di lingkungan Sekolah (Bullying), serta Jauhi obat-obatan terlarang di lingkungan sekolah.

“Kami memberikan pemahaman kepada para siswa agar tidak termakan hoak yang sering muncul di Medsos, tidak melakukan tindakan Bullying atau Perundungan baik secara verbal ataupun fisik yang dapat menyebabkan korban merasa depresi, kecemasan, stress serta kehilangan rasa kepercayaan diri terutama di lingkungan pelajar dan maraknya tawuran antar pelajar yang mengakibatkan korban jiwa serta Penyalahgunaan narkoba di kalangan pelajar dan perlunya kesadaran diri tentang berlalu lintas agar menggunakan helm dan memakai knalpot standard”, dalam amanat Kanit Binmas sebagai pembina upacara.

Kamis. (17/10/24).

Menurutnya, adapun faktor kenakalan tersebut dapat disebabkan oleh faktor Individu dan faktor Lingkungan.

“Untuk itu peran orang tua di lingkungan rumah maupun Guru di sekolah sangat penting dalam membentuk karakter anak-anak”, ujar Iptu Usman, SH.

Kapolsek Sedong Iptu Usman, SH juga menyampaikan bahwa program Police Goes To School Polsek Sedong merupakan perintah pimpinan yaitu Kapolresta Cirebon Kombes Pol Sumarni, S.I.K., S.H., M.H dengan implementasi melaksanakan kunjungan ke sekolah-sekolah di Wilayah hukum Polsek Sedong.

“Program Police goes to school ini salah satunya adalah menjadi pemateri dalam kegiatan sosialisasi di sekolah-sekolah yang merupakan wujud nyata kehadiran dan kepedulian Polri dalam memelihara keamanan dan ketertiban di lingkungan sekolah dan di jalan raya”, ungkapnya.